



Provincie
Antwerpen

Suggestiekoffer taalspelletjes 12+

Taalspelletjes



Babbeldoos / Bellal. - Antwerpen: Vormingplus regio Antwerpen vzw, 2016. - inhoud, handboek, usb-stick, 15 materiaal-mappen.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 4.4.3 babb

Vindplaats Turnhout: TAAL 4.4.3 babb

De Babbeldoos is een handboek mét kant-en-klaar werkmateriaal voor begeleiders van een taal oefenmoment. Zowel voor vrijwilligers als voor beroepskrachten. De Babbeldoos geeft een beetje theorie: de verwachtingen en behoeftes van de deelnemers; hoe leert iemand een nieuwe taal, met tips die je kan toepassen in je (conversatie)groep. En vooral veel praktijk: 50 werkvormen die de medewerkers van VormingPlus toepasten in een conversatiegroep, waarvan 15 met bijhorend materiaal. Taal leren met hoofd, handen en voeten. We spreken, luisteren, schrijven, doen. Alle zintuigen worden aangesproken. De oefeningen zijn recht uit het dagelijkse leven gegrepen en spreken de interesse van de deelnemers aan. Elke werkvorm kan aangepast worden aan het taalniveau van de deelnemers. Het materiaal is ook online beschikbaar.



Babili-Bab / Waelpoel-Vogten. - <SL>: uniekbordspel.nl, 2022. - 1 doos (6 speelborden, 6 wisbordjes en stiften, 6 pionnen, 1 dobbelsteen, 1 potje speelklei, spelregels, legende)

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.4 babi

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.4 babi

Ken je nog niet zoveel woorden in het Nederlands? Dan kun je er toch al heel veel lol aan beleven! Raden de anderen het bijvoorbeeld wanneer jij 'een stapelbed' tekent?...of als je 'een tijger' boetseert? ...of als je een woord in je eigen taal zegt? En hoe beeld je 'achteraan' uit? Babili-Bab is een interactief educatief gezelschapsspel. Het is een combinatie van spelopdrachten en coöperatieve taalstimuleringsactiviteiten, allemaal gericht op woordenschatuitbreiding. De doelgroep van dit spel zijn anderstalige nieuwkomers vanaf 6 jaar. Vanaf het startniveau Nederlands lerend tot en met gevorderd niveau. Je werkt aan uitbreiding van de woordenschat, verbetering van de communicatieve vaardigheden en draagt bij aan bewustwording van het belang van de moedertaal. Het spel is uitgewerkt met 6 speelborden en een uitgebreide handleiding inclusief achtergrond en legenda.



Wie ben jij? / KleurRijker [Amersfoort]. - [S.I.]: KleurRijker, [s.a.]. - spelregels, 3 x 20 kaarten. - ISBN: 978-94-90807-29-0.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 wieb

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.3 wieb

Wie ben jij? is een taalspel waarmee je op een leuke manier Nederlands kunt oefenen. Je oefent met beschrijven van uiterlijke kenmerken, met het stellen van gesloten vragen en met bijvoeglijke naamwoorden.



NT2 taalspel : werkwoorden en woordvolgorde / Brake, te. - Amsterdam: Boom, 2016. - 6 dobbelstenen, instructieboekje, 100 werkwoordkaartjes, 6 A4 uitlegkaarten grammatica. - ISBN: 978-90-244-0705-7.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.6 NT2

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.6 NT2

Met het NT2 taalspel werkwoorden en woordvolgorde oefen je op een leuke en actieve manier een aantal belangrijke basisprincipes van de Nederlandse grammatica: het vervoegen van werkwoorden en het toepassen van een juiste woordvolgorde. Het spel kan los van elke methode gespeeld worden.



Colorcards. More What's wrong? / Whates. - London: Speechmark, 2014.. - (Colorcards). - ISBN: 978-1-909301-28-3

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.2 colo

Deze set kaarten volgt op de originele 'What's wrong' waar telkens een bepaalde activiteit werd uitgebeeld. Bij deze set wordt gebruikt gemaakt van icoontjes om de aard van wat niet klopt aan te geven. Op de laatste pagina van de handleiding enkele lessuggesties.



Colorcards. Who, What, When, Where, Why. WH Questions / [s.n.]. - Winslow: Speechmark Publishing Ltd, 2014. - 36 fotokaarten, 1 handleiding. - ISBN: 978-1-909301-13-9.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.2 colo

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.2 colo

Met deze colorcards wordt specifiek geoefend op de vijf w-vragen: wie, wat, wanneer, waar en waarom. In de handleiding staan vraagsuggesties bij de fotokaarten.



Colorcards. What's missing? = Wat ontbreekt? / [s.n.]. - [S.l.]: Speechmark, 2018. - 48 fotokaarten + handleiding. - (Colorcards). - ISBN: 978-0-8153-9312-2.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.2 colo

Dit pakket omvat 48 fotokaarten van groot formaat. De kaarten zijn onderverdeeld in 24 paar foto's. Van elk stel is één foto compleet (kaart A) en deze dient als referentiekaart. Van de tweede kaart van het stel (kaart B) zijn 5 items geheel of gedeeltelijk weggelaten. Sommige kaarten zijn gemakkelijk te overzien en te begrijpen; andere zijn ingewikkelder. Ze zijn gerangschikt volgens moeilijkheidsgraad.



Talk about... Things we do / [s.n.]. - Cambridge: Yellow Door, 2014. - cd-rom, 30 fotokaarten, handleiding.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.2 talk

Praten over Dingen die we doen. Deze set bestaat uit 2x 15 verschillende activiteiten (springen, zwemmen, lachen, enz.). Op de ene kaart beeldt een kind de activiteit uit, op de andere kaart wordt dezelfde activiteit door een volwassene uitgebeeld. De kaarten met dezelfde activiteit kunnen bij elkaar gezocht worden. De fotokaarten zijn te gebruiken voor verschillende taalactiviteiten zoals het benoemen van het werkwoord, het vormen van (eenvoudige) zinnen en het bedenken van korte verhaaltjes. Ook kan men rubriceren op man of vrouw.



Het grote Lesspel / [s.n.]. - Amsterdam: Stichting Les, 2022. - 1 doos (90 kaarten, spelbord, 3 pionnen, 1 dobbelsteen, handleiding)

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 grot ;

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.3 grot

Naar aanleiding van 40 jaar tijdschrift Les werd het Grote Lesspel ontwikkeld. Dit ganzenbordspel, met vragen die door de docenten zelf zijn ingestuurd, kun je spelen op vier niveaus. Er zijn vragen voor alfa-leerders, voor cursisten op A1-, A2- en B1-niveau.



Het grote spellenboek voor anderstaligen : 30 leerzame spellen voor beginners en gevorderden / Nerée, de. - Leersum: Vandorp Educatief, 2018. - 94 p.. - ISBN: 978-94-6185-228-1.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 grot

Het grote spellenboek is ontwikkeld voor anderstaligen vanaf niveau A1 die op een speelse manier met de Nederlandse taal aan de slag willen. De spelletjes kunnen zowel tijdens de les als thuis gedaan worden. De oplossingen staan achteraan in het boek.



LingobingoBox A1 / Bureau NVT [Nijmegen]. - Nijmegen: Bureau NVT, 2022.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 ling

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.3 ling

LingobingoBox A1 is gebaseerd op het Europees Referentiekader voor de Talen (ERK), ontwikkeld door ervaren taaldocenten en in de praktijk getest door docenten en leerders vreemde talen en NT2. Een taalspel met 450 vraag- en opdrachtkaartjes. Dit spel kun je inzetten voor een leuk en nuttig moment tijdens de NVT- of NT2-les. Leerders oefenen op een interactieve manier samen hun spreekvaardigheid, lees- en luistervaardigheid, uitspraak, woordenschat, spelling en grammatica.



Spreekkaarten : spreken voor beginners / Janssen; Rooij, Van. - Amsterdam: Boom, 2019. - 24 kaarten (6 x woorden, 6 x werkwoorden, 6 x zinnen, 6 x opdracht). - ISBN: 978-90-5875-463-9.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 spre

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.3 spre

In dit doosje vind je zes sets van vier spreekkaarten rond de volgende thema's: eten en drinken, lichaam en uiterlijk, kleur en kleding, huis en interieur, computer en gebruik, internet en e-mail. Met de kaarten kan je deze thema's op een creatieve manier aanbieden. De voorzijde van de kaarten biedt de taalleerder nieuwe woorden en zinnen met inspirerende illustraties en picto's. Op de achterzijde staat voor de begeleider een instructie met tips en speelse opdrachten. Inzetbaar op allerlei plekken waar mensen de Nederlandse taal leren.



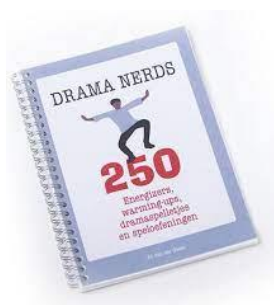
Het grote NT2 verbumspel : oefen al spelend de vier werkwoordtijden /

Vanderheyden. - Antwerpen: Garant, 2018. - 1 map. - ISBN: 978-90-441-3642-5.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.6 grot ;

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.6 grot

Het grote NT2 Verbumspel bevat oefeningen voor het presens, het perfectum, het imperfectum en de imperatief. De kennis over verba wordt aan bruikbare uitdrukkingen gekoppeld, die de cursist in zijn dagelijkse conversaties kan gebruiken. Het spel bevat 2 ganzenborden, 1 slangenbord, praatplaten en correctiesleutels. Het presens-ganzenbord dient om de basis van de Nederlandse taal vast te zetten, in te oefenen en creatief te gebruiken. Spelenderwijs correct zinnen leren maken dankzij tekeningen. Het perfectum-ganzenbord helpt de cursisten aan de hand van leuke tekeningen praten over gisteren of het voorbije weekend. Met het imperatief-slangenbord leren cursisten de imperatief te gebruiken door eenvoudige handelingen en posities vanuit de medische wereld te verwoorden. Aan de hand van de praatplaten kan de cursist vertellen over zijn eigen leven. De tekeningen dienen als ondersteuning bij de spreekoefening.



Drama nerds : 250 energizers, warming-ups, dramaspelletjes en spel oefeningen / Geest, van der. - Hilversum: Drama nerds, 2020. - 97 p..

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.8 drama

Dit boekje bevat 250 namenspelletjes, kennismakingsspelletjes, energizers, kringspelletjes, wedstrijdjes en spel oefeningen: fysiek, stem, concentratie, focus, spiegelen, uitbeelden, verbeelding, tableau vivant, jabbertalk, associatie, rollen spelen, samenwerking, Rots & Water, vertrouwen, persoonlijk, emoties en actie/reactie.



Het uitspraakkwartet / Vanderheyden. - Antwerpen: Garant, 2018. - 1 doosje. - ISBN: 978-90-441-3641-8.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.6 uits

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.6 uits

De focus van dit kwartetspel ligt op de vocalen en de diftongen. Al spelend leren cursisten de korte klanken, lange klanken en de tweeklanken correct uitspreken, bovendien kunnen ze hun woordenschat nog uitbreiden. Dit spel is nuttig voor alle NT2-cursisten (Nederlands voor anderstaligen), jong en oud. Ook reeds gevorderde NT2-ers kunnen hun uitspraak, en verstaanbaarheid dus, verder verbeteren met dit spel.

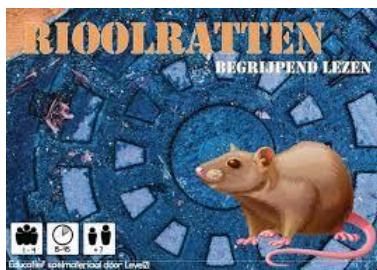


Junior Alias : woord- en beeldspel / [s.n.]. - [S.l.]: Tactic, [s.a.]. - handleiding, spelbord, zandloper, 6 pionnen, 300 kaarten met afbeeldingen en woorden.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.4 alia

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.4 alia

'Alias junior' wordt in meerdere ploegen gespeeld van minstens 2 spelers vanaf 5 jaar. Iemand van de groep probeert zo snel en duidelijk mogelijk de figuren op zijn kaarten te beschrijven, de andere leden van zijn ploeg trachten ze te raden. Deze doos bevat 300 kaarten, elk met één woord en bijpassende tekening. De illustraties zijn helder en duidelijk. Het gaat bijna uitsluitend om zelfstandige naamwoorden.



Rioolratten: begrijpend lezen / Vermant. - Kontich: Level 21, 2020.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 3.5.3 rioo ;

Vindplaats Turnhout: TAAL 3.5.3 rioo

Educatief spelmateriaal rond begrijpend lezen. Gestuurd -adv vragen- informatie uit tekst halen (kassaticket, factuur, id-kaart, bankkaart, reclamefolder, verpakking, ...) Geschikt voor alle leeftijden, OKAN, volwassenen, anderstaligen.



Inspiratiemap 1: Thema's en werkvormen om Nederlands te oefenen / IN-Gent. - Gent: In-Gent, 2019. - 58 p..

Vindplaats Antwerpen: TAAL 4.4.3 insp

Vindplaats Turnhout: TAAL 4.4.3 insp

Organiseer je een oefenkans en wil je je vrijwilligers didactisch ondersteunen? Ben je een ervaren vrijwilliger op zoek naar nieuwe inspiratiebronnen? Of weet je niet goed hoe je als begeleider een conversatiegroep aanpakt? Deze inspiratiemap vol werkvormen is er voor jou en helpt je om van je gesprek een kwalitatieve oefenkans te maken.

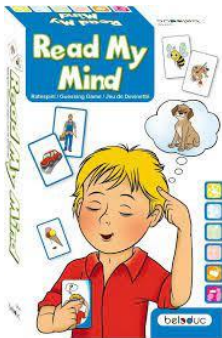


Spelen, bewegen, creëren in het Nederlands : 60 taalspellen om het Nederlands (als vreemde taal) actief te beleven / Lecerf. - Gent: Roeland, 2017. - 66 p.. - ISBN: 978-90-815609-4-8.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.1 spel

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.1 spel

De activiteiten in deze bundel illustreren hoe je met kinderen en jongeren aan de slag kunt gaan om het Nederlands (als vreemde taal) op een actieve en creatieve manier in te oefenen.



Read My Mind / Nedergaard Andersen. - Olbernhau: Beleduc, 2016. - 2x 40 motiefkaarten, boekje met speluitleg in zeven talen.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 read

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.3 read

Door het stellen van de juiste vragen moeten de andere spelers proberen te raden welke kaart een speler heeft uitgekozen. Er zijn 2x 40 kaarten waarop afbeeldingen staan van personen, dieren, voertuigen, levensmiddelen en voorwerpen. Met dit spel zijn er verschillende spelmogelijkheden, beschreven in de speluitleg: een memospel, tekenspel, kwartetspel.



Time's up! : family 1 : dieren, voorwerpen, beroepen ... / Sarrett. - S.l.: R&R Games, 2013. - 1 doos (110 kaarten met 440 woorden, boekje met scorebladen, 1 zandloper van 40 seconden, 1 opbergzak, de spelregels).

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 time

Familiespel dat in drie ronden met drie teams of meer gespeeld wordt. Doel van het spel is teamgenoten in elke ronde zoveel mogelijk kaarten met daarop een voorwerp, dier of beroep te laten raden. Elk van de drie ronden verschilt in moeilijkheidsgraad. Tijdens de eerste ronde mag een speler vrijuit praten, tijdens de tweede ronde mag hij maar één woord per kaart vermelden en in de derde ronde mag hij enkel liedjes, neuriën en gebaren en geluiden maken. Een zandloper bepaalt hoeveel tijd elk team heeft om een voorwerp, dier of beroep te raden. Elk van de drie ronden loopt af wanneer elk team alle kaarten behandeld heeft. Op het einde van de drie ronden wordt het aantal punten per team geteld. Voor 8 jaar en ouder, duurt ongeveer een half uur.



Satzbildung: Die bedeutungstragenden Elemente im Satz: Subjekt, Verb und Objekt / Das Modal verb "können" / [s.n.]. - Köln: LingoPlay, 2018. - 2 x 32 kaarten + 2 handleiding kaarten.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.6 satz

Een doos met twee spellen: Spel 1: Wat ik allemaal kan. De speler moet de handeling die op de kaart staat afgebeeld verwoorden met het woord kan: o.a. Ik kan zwemmen, ik kan fietsen. Spel 2: Zinsbouw, enkelvoudige zinnen. De speler moet proberen bij de hoofdkart met gekleurde rand, drie passende kaarten te zoeken, die elk een onderdeel zijn van de hoofdkart. Bijvoorbeeld: schaap, breien, trui vormen samen de hoofdkart: Het schaap breidt een trui.



360 Stories / Mulder. - Arnhem: Taleswapper, [s.a.]. - spelbord, draaijijl, handleiding, dobbelsteen, kleurendobbelsteen, leeftijdtabel. - ISBN: 871-0-12-563456-2.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.7 360s

360 Verhalen is een spel om verhalen te vertellen. 360 Verhalen is een uitnodiging om herinneringen op te halen en samen allerlei verhalen uit te wisselen. Verhalen van heel vroeger, van nu of van daar tussenin. Banale verhalen of emotionele gebeurtenissen. Door met de pijl te draaien en de kleurendobbelsteen te gooien wordt gekozen tussen de categorieën op het speelbord. Door een cijfer met de andere dobbelsteen te gooien wordt bepaald in welke periode van je leven het verhaal zich afspeelt. Het is een spel zonder winnaar of verliezer. Een spel voor met z'n tweeën of voor een hele groep. Je speelt het een uurtje of veel langer! Geschikt voor verschillende leeftijden.



Rory's story cubes : actions / [s.n.]. - Belfast: The Creativity Hub, [s.a.]. - 9 dobbelstenen, handleiding.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.7 stor

Gooi met de dobbelstenen en bij elke afbeelding past een verhaal. Een niet-competitief spel voor één of meerdere spelers. Kan gespeeld worden door kinderen, jongeren en volwassenen. Rory STory Cubes zet je aan tot denken, spreekt tot je verbeelding en verbetert je gespreksvaardigheden. Voorbeelden van de afbeeldingen zijn: knippen, vechten, spelen, slaan, kiezen, lezen, geven, ontvangen, praten.



TwinFit. Hyponyma / . - Keulen: ProLog Therapie- und Lernmittel, [s.a.]. - 48 kaartjes, handleiding.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.2 twin

In dit kaartspel staan dingen in het middelpunt, die bij een gemeenschappelijke familie horen. Van 48 beeldkaarten horen er steeds twee bij elkaar, omdat ze bij hetzelfde hogere begrip horen: tol en bal zijn beide speelgoed, oog en oor

zijn beide zintuigen, bril en loep zijn beide hulpmiddelen waar men mee ziet. Wie vindt de paren en kan motiveren, waarom ze bij elkaar horen?



Geit met een strikje / Hüpper; Koser; Nikisch; Kalusky. - Bad Rodach: Haba, 2014. - spelinstructieboekje (in zes talen), houten geit, 74 prentkaarten.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 geit

Geit met een strikje is een geheugenspel met Fex-effect voor nog meer afwisseling en hersengymnastiek. Het bestaat uit vier soorten beeldkaarten (kleur, dier, kledingstuk, handeling) waarmee de spelers een zin vormen die ze moeten onthouden, want de beeldkaarten liggen ondersteboven. Omdat er steeds nieuwe beeldkaarten bij komen, ontstaan ook telkens nieuwe zinnen.



Spelen met taal, LOL! Vanaf 10 jaar / Laere, Van; Roobrouck. - Averbode: Averbode, 2022. - 1 doos (147 spelkaarten, 1 moppenboekje, 6 spelregelboekjes). - ISBN: 978-94-6445-103-0

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 spel

Zes taalspellen waarmee kinderen hun taalvaardigheid op een speelse manier inoefenen. Het compacte speldoosje bevat een werkwoordenspel, een rollenspel rond woordenschat, een woordzoeker ... Naast de spelregels is er ook een miniboekje met taalmopjes en -raadsels.



Woordslingers: autogame / [s.n.]. - Beek: University Games Corporation, 2011. - 50 kaarten, spelregels (3 kaarten: Nederlands-Frans-Duits).

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 woor

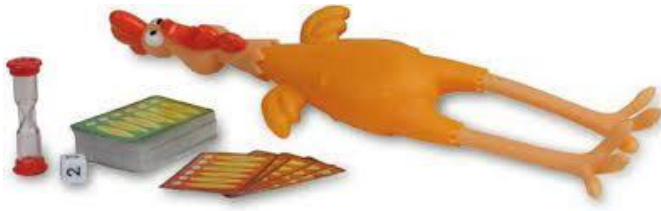
Maak een woordslinger bij de opgegeven categorie op het kaartje dat u omdraait. Elk nieuw woord begint met de eindletter van het vorige woord.



Zeg geen ja zeg geen nee / Groeneveld. - Zaandam: King Entertainment, 2012. - 100 vraagkaarten, zandloper, spelregels.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.3 zegg

Bij dit kaartspel mag je geen ja en geen nee antwoorden. Het spel bevat 100 vraagkaarten. De vragen moeten zo snel mogelijk aan de tegenspeler worden gesteld, die geen ja en geen nee mag antwoorden...



Kakel Spektakel / [s.n.]. - Hattem: Goliath BV, 2012. - 84 opdrachtkaarten, 1 dobbelsteen, 1 zandloper, handleiding, plastic kip.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.4 kake

Pak een kaart, lees de opdracht en beeld die met de kip uit. Zwaai met de kip, buig hem dubbel of laat z'n vleugeltjes fladderen. Doel van het spel is als eerste team of als eerste speler 10 punten te behalen door 10 woorden juist te raden.



Woord en beeld : kwartetspel / Sciarone. - Amsterdam: Boom, 2019. - 72 kaarten + spelregels. - ISBN: 978-90-244-3005-5.

Vindplaats Antwerpen: TAAL 5.4 woor

Vindplaats Turnhout: TAAL 5.4 woor

Met het Woord en beeld-kwartetspel vergroten en oefenen anderstaligen hun Nederlandse woordenschat. Het spel bevat kwartetten als 'groenten', 'beroepen' en 'seizoenen'. De woorden in het kwartetspel zijn dezelfde als die aangeleerd worden in het beeldwoordenboek Woord en beeld. Het kwartetspel is goed in te zetten als extra ondersteuning bij Woord en beeld, maar kan ook los van dit boek gebruikt worden. Het kwartetspel bevordert de communicatie en helpt bij het ontwikkelen van sociale vaardigheden. Ook goed in te zetten als luister- en geheugentraining, en om het lidwoordgebruik in te slijpen.