



SPORTDAGEN

/N

Provinciaal
Sport- & Recreatiecentrum
« DE NEKKER » vzw

Nekkerspoel – Borcht 19 – 2800 Mechelen

Tel.: (015)55.70.05(06) Fax: (015)55.66.10

Email: reservatie@denekker.be

Website: www.denekker.be



PROVINCIE
ANTWERPEN



PROVINCIAAL SPORT- EN RECREATIECENTRUM

“DE NEKKER” vzw

Het Provinciaal Sport- en Recreatiecentrum De Nekker wil iedereen steeds met een rijk gevuld en boeiend programma verrassen. Een zinvolle vrijetijdsbesteding voor zowel jong als oud is één van de voornaamste doelstellingen van ons centrum. Zo pogen we, naast het aanbieden van ons domein met zijn uitgebreide sport- en recreatie-infrastructuur, een blijvend aanbod te bieden op vlak van animatie en evenementen. Jaarlijks weerkerende projecten, aangepast waar nodig, worden aan democratische prijzen aangeboden.

Hiernaast organiseert De Nekker iedere schoolvakantie themakampen voor kinderen van 4 tot 14 jaar. Onderverdeeld in leeftijdscategorieën en onder begeleiding van ervaren monitoren waarbij de deelnemers zich nooit vervelen.

Zoals reeds gezegd, beschikt het sport- en recreatiecentrum over een groot aanbod aan sportaccommodatie waar men gebruik van kan maken voor een verscheidenheid aan sporten. Verder is onze infrastructuur uiterst geschikt voor feesten, zowel bedrijfs- als familiefeesten, organisatie van eigen evenementen, te overnachten,

Ook kan men gebruik maken van de zwembijver, de ligweide, het zandstrand, de skaterampen, het touwenparcours, de binnenspeeltuin Nekki, het restaurant en de verschillende buitenspeeltuinen. Dit alles maakt dat De Nekker dé plek bij uitstek is voor een gezellige dag met het hele gezin of vrienden!

Voor meer uitleg over wat het Provinciaal Sport- en Recreatiecentrum u allemaal te bieden heeft, kan u ons steeds contacteren.

INFROMATIE

Reservatie en boekingen

reservatie@denekker.be

www.denekker.be

Sportverantwoordelijke

sport@denekker.be

Animatieverantwoordelijke

animatie@denekker.be

Horecaverantwoordelijke

horeca@denekker.be

Operationeel manager

Directeur

directie@denekker.be

Receptie

015/55.70.05(06)

015/55.66.10(FAX)

Liesbeth Smets

Berdien Van Thillo

Tamara Van Thurenhout

Danny De Wit

INFROMATIE



UW SPORTDAG IN "DE NEKKER"



Voor de organisatie van uw sportdag bent u bij het **Provinciaal Sport- en Recreatiecentrum De Nekker** aan het juiste adres. Een zelf georganiseerde tienkamp op de atletiekaccommodatie, de jaarlijkse schoolspordag om de leerlingen kennis te laten maken met allerlei nieuwe sporten of een volledig uitgewerkte dag vol "Kicks en Thrills" voor het personeel van uw bedrijf. De keuze is aan u...

- 1) **U huurt enkel de accommodatie** en laat uw deelnemers vrij sporten of u zorgt zelf voor een eventueel doorschuifstelsel of toernooivorm. Wij beschikken over volgende sportaccommodatie:

- 65 ha. sport- en recreatieruimte
- grote sporthal met kunststofvloer (zaalvoetbal, tennis, badminton, basketbal, volleybal, hockey,...)
- 3 spiegelzalen (voor dansactiviteiten, gevechtssporten,...)
- 3 squashcourts
- 10 tafeltennistafels
- 5 voetbalvelden
- atletiekpiste met kampnummers en tribune
- 6 outdoor tennisvelden
- 2 outdoor-omnisportvelden (basketbal, volleybal)
- 3 km paden (wandelen, joggen of inlineskaten)
- skateparcours
- vijver (voor zwemmen, surfen, duiken, adventuresporten,...)
- touwenparcours
- fietsverhuur (fietsroutes)
- oriëntateloopparcours met 3 varianten: -de gewone oriëntateloop
-de steroriëntateloop
-de avontuurlijke oriëntateloop

ACCOMMODATIE

ACCOMMODATIE



- 2) Wij stellen voor u een **sportdag op maat** samen, met een zo attractief mogelijk programma voor uw budget. De deelnemers worden in groepjes verdeeld en krijgen initiatie in verschillende sporttakken door professionele begeleiders.



!!! VANAF 10 JAAR !!!

- | | |
|-------------------|---------------------------|
| -adventure | -mountainbike |
| -afrikaanse dans | -natuurwandeling |
| -badminton | -percussie |
| -baseball | -ropeskipping |
| -boogschieten | -rugby |
| -circustechnieken | -salsa |
| -capoeira | -schermen |
| -drakenbord | -schietlapschieten |
| -highlandgames | -streetdance/hip hop |
| -hockey | -teambuilding |
| -inlineskating | -technologische proeven |
| -judo | -touwenparcours (12 jaar) |
| -kajak | -vlottenbouw |
| -karabijnschieten | -vlottentocht |
| -kempo | -windsurfen |
| -kickbox | -wushu |
| -korfbal | -zumba |



- 3) Voor het realiseren van uw **sportdag voor basisscholen** bent u hier aan het juiste adres. Naast de verschillende sportruimtes waar verschillende bewegingsactiviteiten kunnen doorgaan, beschikken wij ook over bekwame monitoren die de kinderen op een speelse manier laten kennis maken met hun sport. U heeft de keuze uit volgende activiteiten:

!! VAN 3 TOT 6 JAAR !!

- binnenspeeltuin Nekki
- buitenspeeltuinen
- duivel-doet-al-tocht
- kleuterdans
- kleuterwandeling (vanaf 4 jaar)



!!! VAN 6 TOT 12 JAAR !!!

- aangepaste circustechnieken
- baseball
- binnenspeeltuin Nekki
- buitenspeeltuinen
- hockey voor kids
- “kids”-adventure (vanaf 8 jaar)
- kinderdans
- natuurwandeling
- tennis voor kids

- 4) Het Provinciaal Sport- en Recreatiecentrum De Nekker beschikt over voldoende accommodatie om uw **bedrijfssportdag** nog net iets extra te geven:

- Mogelijkheid tot kinderopvang in onze binnenspeeltuin “Nekki”
- Cafeteria in de sporthal met terras
- Cafeteria watersportgebouw met terras op het water
- Eigen cateringdienst om voor, tijdens of na de activiteit lekker te eten in ons restaurantgedeelte. Het restaurant kan door scholen ook gereserveerd worden als picknickruimte (mits consumptie)
- Vergaderzaal met faciliteiten
- Sporthotel voor eventuele overnachtingen



Reservaties dienen schriftelijk te worden aangevraagd. Vraag vrijblijvend een prijsofferte op of contacteer ons voor meer info. Onze sportmedewerkers zullen u met raad en daad bijstaan.

- 5) Indien de nadruk minder ligt op het beoefenen van verschillende sporten, maar u wil met uw groep een hecht team proberen te vormen, dan kan u opteren voor een **teambuildingprogramma** van een halve of een hele dag. Vertrouwen is hier het sleutelwoord, op het einde van deze dag weet je wat je aan elkaar hebt; hier geraak je enkel door als je elkaar helpt . Fun, sport, samenwerking, durf, concentratie,... alles komt aan bod.

Voorbeelden van deze proeven zijn:

- Het Spinnenweb: Elk groepslid moet nu met behulp van zijn groepsleden door een gaatje van het spinnenweb zonder het te raken.
- Vliegend Tapijt: Het hele team staat op het tapijt, buiten 1 persoon die aan het touw trekt. Zonder dat iemand de grond raakt, moet het tapijt een bepaalde afstand "over vliegen".
- The Big A: is een houten constructie in de vorm van een A. Eén persoon staat op de dwarsbalk van de A en moet proberen er een afstand mee af te leggen. De andere teamleden proberen de A in evenwicht te houden door aan de touwen te trekken.
- Bombclear: Til de "bom" met behulp van 2 touwen uit het mijnenveld.
- Bakstenenproef: Elke deelnemer krijgt een eigen steen waarop hij moet gaan staan. Vervolgens moeten ze zo snel mogelijk elkaar kruisen zonder de grond te raken.
- Stretcherrun: 1 deelnemer ligt op een brancard die wordt vastgehouden door andere leden van de ploeg en moeten zo proberen een parcours af te leggen.
- Moeras: met behulp van planken en banden moet het hele team aan de overkant het moeras te geraken. Als een plank in het moeras valt, ben je hem kwijt.
- Laagteparcours: de teamleden worden samengebonden en moeten zo proberen het laagteparcours af te leggen.
- Victoria Falls: d.m.v. regenpijpen moeten de deelnemers proberen ballen te vervoeren van punt A naar punt B. De ballen mogen uiteraard niet op de grond vallen.
- Pamperpaal: de teamleden moeten een paal vasthouden terwijl 1 persoon erop klimt.
- Blind Date: 1 persoon wordt geblinddoekt en moet met behulp van de anderen proberen een parcours af te leggen.
- ...



De proeven die tijdens zo'n teambuilding doorgaan, worden gekozen door de monitoren die rekening houden met de weersomstandigheden, de tijdsduur en de samenstelling van de groep (grootte, leeftijd...).

- 6) Ben je avontuurlijk aangelegd?
 Mag het iets spannender en competitiever zijn?
 Kies dan voor de **adventure-games**. Only for the real survivors!

Voorbeelden van deze proeven zijn:

- Zakkenloop
- Tonnenloop: 1 persoon staat op de ton en moet zo snel mogelijk een afstand overbruggen. Er mag gewisseld en geholpen worden.
- Death-ride/rappel
- Kajak/kano race
- Vlottenbouw, vlottentocht of vlottenrace met hindernissen
- Karabijnschieten
- Bouncer: Op bouncers tracht men een parcours af te leggen. Een andere mogelijkheid is zolang mogelijk op de bouncer blijven rechtstaan.
- Banden over paal: elk ploeglid moet proberen van op een bepaalde afstand een band over een paal te werpen.
- Mountainbikerit of -parcours
- Boogschieten
- Benji run: 2 deelnemers trachten de opdracht zo vaak mogelijk uit te voeren binnen 2 minuten.
- Benji kajak: 1 deelnemer zit in een kajak die is vastgemaakt met een stevige elastiek en moet proberen tot aan een boei te roeien zonder 'teruggeschoten' te worden.
- ...



De proeven die tijdens de Adventuregames doorgaan, worden gekozen door de monitoren die rekening houden met de weersomstandigheden, de tijdsduur en de samenstelling van de groep (grootte, leeftijd...).



- 7) Iedereen kent de Schotse sterke mannen die een boomstam over de kop gooien, slingeren met een hamer, een gewicht over de lat gooien of met een gladde ronde steen werpen. In het verleden vormden de winnaars de lijfwacht van het schotse clanhoofd. Heden ten dage zijn de Highland Games in Schotland een toeristische attractie waarnaar jaarlijks vele bezoekers komen kijken. Is kijken te passief en wil je zelf die uitdagingen aangaan, kies dan voor onze **Highlandgames**.

Voorbeelden van deze proeven zijn:

- Putting the ball (kogelstoten): afkomstig van één van de eerste wapens van de mens, een steen. Oorspronkelijk was dit steenwerpen
- Throwing the hammer (hamerslingeren): oorspronkelijk een spel van jongens, die de hamer van de smid om het verst gooiden.
- Tossing the caber (boomstamwerpen)
- Weight for distance (gewicht ver gooien): van oorsprong de slinger: een lederen band met een steen. Tegenwoordig een bal met een ketting.
- Ringsteken: aan een soort van galg zijn ringen bevestigd. Al fietsend en gewapend met een 'lans' moet men proberen deze ring aan zijn lans te steken (dit zonder te stoppen of met de voeten de grond te raken)
- Hoefijzerwerpen: het hoefijzer moet zo dicht tegen of zelfs rond een paaltje geworpen worden.
- Paalklimmen: een klimmer probeert zo snel hij kan de top van een paal te bereiken.
- Netwerpen: met de hele clan wordt een zwaar voorwerp met een zeil over een touw geworpen. De tweede clan probeert het voorwerp op zijn beurt in een zeil op te vangen en terug te werpen.
- Tug-of-war (touwtrekken): 2 clans plaatsen zich tegenover elkaar en trekken om het hardst aan een touw.
- Nailcombat: zo snel mogelijk je eigen nagel in een stronk slaan.
- Highlandrun
- Paalslepen en/of paalduwen
- Skittles: kegelspel waarbij met een balk gerold wordt i.p.v. een bal.
- ...



De proeven die tijdens de Highlandgames doorgaan, worden gekozen door de monitoren die rekening houden met de weersomstandigheden, de tijdsduur en de samenstelling van de groep (grootte, leeftijd...).

Drakenbord

Draken: volgens sommigen zijn het gevaarlijke, jaloerse wezens die met een verwoestende vuurspuwende adem alles op hun pad verzwelgen, volgens anderen zijn het juist geluksbrengers die vrolijk rondhossen en helpen waar het kan. Wat heeft deze draak voor jou in petto? Welk team gaat hij met geluk overladen en welk team wordt door hem weggevaagd? Wie durft de uitdaging aan? Na elke rol op het drakenbord krijg je met je team een opdracht die je zo snel mogelijk tot een goed einde moet brengen. Hoe sneller je bent en hoe meer opdrachten je correct uitvoert, des te verder kom je op het drakenbord. Wie kan als eerste deze draak temmen?

Programma:

Verschillende proeven kunnen aan bod komen. Hieronder vind je enkele voorbeelden:

- karabijnschieten
- bigbagspringen
- rugby-proef
- crocket
- hoefijzerwerpen
- boomstamslepen
- Hongaars aardappelgooien
- vliegend tapijt
- steprace
- tegelrace
- darts
- frisbee
- kanoproef
- string
- ...

De proeven die tijdens het drakenbord doorgaan, worden gekozen door de monitoren die rekening houden met de weersomstandigheden, de tijdsduur en de samenstelling van de groep (grootte, leeftijd...).

Aantal deelnemers:

Grote groepen: 40 tot 350 deelnemers. Ideaal is als de deelnemers in teams van 10 tot 15 deelnemers verdeeld worden.

Prijs:

Op aanvraag. Afhankelijk van de grootte van de groep en het aantal monitoren. Deze activiteit kan mee begeleid worden door leerkrachten/begeleiders van de school/groep.



Teambuilding: Het levensechte riskspel

Programma:

De volledige groep wordt verdeeld in verschillende ploegen. Het aantal ploegen en het aantal personen per ploeg is natuurlijk afhankelijk van het aantal deelnemers.



Elke ploeg heeft een landkaart met daarop de 9 provincies. In elk van die provincies zijn er 3 steden aangegeven. Bij het begin van het spel staat in elke stad een pion die de groep vertegenwoordigt en een andere pion die "concurrent Y" voorstelt.

Er zijn in totaal X periodes van 30 minuten. Bij het begin van elke periode kan een groep een vooraf afgesproken aantal aanvallen opzetten tegen "concurrent Y" in verschillende steden. Voor elke aanval moet de groep een bepaalde opdracht kiezen. Deze zijn opgedeeld in een aantal categorieën (sportief, ludiek, durf, handigheid,...). Wanneer er bijvoorbeeld is afgesproken dat er 4 aanvallen opgezet mogen worden, kan men dus kiezen om bv. bij 2 aanvallen sportieve proeven te linken, 1 ludieke proef en een durfproef. Dit betekent dus dat deze groep per periode van 30 minuten tegelijkertijd 4 proeven aflegt.



De proeven worden als kampproef georganiseerd waarbij er telkens 8 a 10 personen van de ene groep strijden tegen 8 a 10 personen van een andere groep. Er is dus telkens 1 winnend team en 1 verliezend team. Enkele voorbeelden van proeven: denkproeven en puzzels, wandelende A, oriëntatiewandeling, laagteparcours, karabijn- en boogschieten, volksspelen, rafting, mountainbikeproef, kwisvragen, proef met telegeleide auto's,...

Wanneer een aanval op een stad geslaagd is (wanneer de proef dus gewonnen is), dan verdwijnt de pion van "concurrent Y" bij die bepaalde stad op het bord van de groep. Bij verlies zal de eigen pion verdwijnen.

Het uiteindelijke doel is de concurrent te elimineren. Vermits dit een zeer moeilijke opdracht zal blijken, worden er ook nog nevendoelelen opgesteld (bv. in elke provincie wordt 1 stad of een ganse provincie veroverd,...). Elk nevendoelel staat gelijk aan een aantal punten. Op het einde van het spel wint de groep met het meest aantal punten.

Tijd:

Zowel voor een halve dag als een hele dag

Aantal deelnemers:

Grote groepen, vanaf 100 deelnemers



Teambuilding: The Rocket Launcher

Programma:



Grote paniek op het domein van het "**Provinciaal Sport- en Recreatiecentrum De Nekker**". Terroristen hebben een geheime raket verstopt op het domein. Het is aan de deelnemers om deze raket te zoeken, samen te stellen en uit te proberen.

De deelnemers worden in groepjes van 8 tot 10 personen ingedeeld. Met de gegeven middelen (opdrachtenblad, kaart,...), gaan de groepen op zoek naar doe-opdrachten op het domein:

- 1) The Big A
- 2) Handboeienproef
- 3) Mountainbike behendigheidproef
- 4) Laagteparcours
- 5) Oriëntatieproef met kompas
- 6) Boogschieten of karabijnschieten
- 7) Raftingproef (enkel bij volledige dagprogramma's)
- 8) Volksspelen (enkel bij volledige dagprogramma's)



Naast de doe-opdrachten, zijn er ook onbemande posten op het domein met raadsels. Elk opgelost raadsel brengt de groep een stapje dichterbij de code die toegang geeft tot de handleiding van de raket.

Aan het eind van het spel komen de deelnemers naar de locatie waar ze de launcher in elkaar knutselen en afvuren op een doel. Het team met de beste resultaten op de verschillende opdrachten, krijgt de meeste voordelen. Het team dat eerst raak schiet, wint !!!

Het betreft hier een echte teambuildingactiviteit, waar de deelnemers bij elke proef moeten samenwerken om deze tot een goed eind te brengen. De deelnemers leren competitiegewijs nieuwe vaardigheden en moeten hun eigen vaardigheden ten volle uitspelen om als overwinnaar uit de bus te komen. Natuurlijk wordt het "fun"-aspect niet vergeten.

Tijd:

Halve dag (3 uur):

briefing, 4 van de 6 eerstgenoemde proeven (naar keuze), een verkort parcours met de onbemande posten en het afschieten van de raket.

Hele dag (2x3 uur + 1u. middag):

briefing, alle 8 doe-proeven, volledig parcours met de onbemande posten en het afschieten van de raket.



Touwenparcours

Het **touwenparcours** is opgebouwd uit een palenconstructie met daarin een netwerk van touwen. De touwen vormen samen verschillende behendigheds-, durf- en vertrouwensproeven. Er zijn 12 verschillende oefeningen, elk op een gemiddelde hoogte van 7 tot 12 meter. Het touwenparcours is zuiver recreatief bedoeld en is geschikt voor iedereen vanaf 12 jaar.



Aantal deelnemers:

Er kunnen per groep minimaal 15 en maximaal 20 personen gebruik maken van het touwenparcours. Het touwenparcours wordt steeds begeleid door 2 ervaren monitoren.



Prijs:

€ 9,00 per persoon tijdens de weekdays
€ 11,00 per persoon tijdens het weekend
(met een minimum van 15 betalende deelnemers)

Oriëntatieloop

ALGEMEEN

De volledige groep wordt gesplitst in verschillende kleine groepjes van max. 4 personen (hoe minder, hoe beter). Elke groep krijgt van de hoofdbegeleider 1 kaart van het domein mee, waar 16 posten op staan aangeduid. De deelnemers moeten met behulp van hun kaart op zoek gaan naar de eerste post. Deze post is duidelijk te herkennen aan het paaltje. Ter controle moet de kaart in een gleuf (die zich in het paaltje bevindt) worden gestoken en dient men in het juiste vakje te prikken. Nadat dit gedaan is, kan de groep op zoek naar het volgende paaltje, enz...

Nadat de kaart vol is moeten de deelnemers met hun volle kaart terug naar het centrale punt komen om het daar te laten controleren met het antwoordenblad van de hoofdbegeleider. De groep die het snelst alle posten gevonden heeft en een juist antwoordenblad kan voorleggen is de winnaar...

VARIANT: DE STERORIENTATIELOOP

Deze variant kan gebruikt worden om de gewone oriëntatieloop te verlengen. I.p.v. dat de deelnemers alle posten moeten afgaan en nadien het antwoordenblad laten controleren, moeten de deelnemers NA ELKE post terugkeren naar het centrale punt. Nadat de hoofdbegeleider het desbetreffende vakje gecontroleerd heeft, mag de groep pas vertrekken naar een volgende post.



BENODIGDHEDEN (te verkrijgen aan de receptie in de sporthal)

- 1 set oriëntatiekaarten (= max. 20 deelnemers)
- blad met oplossingen voor de leerkracht/begeleider

RICHTLIJNEN/TIPS

- Spreek op voorhand duidelijk een centraal punt af, waar de deelnemers vertrekken en waar ze uiteindelijk bijeenkomen.
- Maak de groepjes niet te groot. Hoe minder deelnemers per groep, hoe meer participatie door de deelnemers.
- Om te vermijden dat groepen dezelfde weg afleggen, kan u de verschillende groepen laten starten aan een verschillende post.



Lopen is fun met de adventure ori run!

Avontuurlijke oriëntatieloop

ALGEMEEN

De volledige groep wordt gesplitst in verschillende kleine groepjes van 3 of 4 personen. De begeleider plaatst zich met de materiaalkoffer op een grasveld. Elke groep krijgt van de begeleider 1 kaart van het domein mee, waar 16 posten op staan aangeduid. De deelnemers moeten met behulp van hun kaart op zoek gaan naar de post, opgegeven door de begeleider. De posten zijn duidelijk te herkennen aan de paaltjes. Ter controle moet de kaart in een gleuf (die zich in het paaltje bevindt) worden gestoken en dient men in het juiste vakje te prikken. Nadat dit gedaan is, loopt de groep terug naar de begeleider waar ze de opdracht krijgen die bij deze post hoort. Nadat ze de opdracht correct hebben uitgevoerd, mogen ze op zoek naar een volgende post. Het is dus belangrijk dat elke groep naar een andere post op zoek moet gaan. De groep die het snelst alle posten heeft gevonden en alle opdrachten correct heeft uitgevoerd is gewonnen.



BENODIGDHEDEN (te verkrijgen aan de receptie in de sporthal)

- 1 set oriëntatiekaarten (= max. 20 deelnemers/set)
- blad met oplossingen voor de leerkracht/begeleider
- koffer met sportmateriaal, nodig voor de opdrachten
- opdrachtkaarten

RICHTLIJNEN/TIPS

- ga op een grasveld staan zodat er zeker voldoende ruimte is om de opdrachten uit te voeren, laat de deelnemers vandaar vertrekken om de posten te zoeken.
- Maak de groepjes niet te groot. Hoe minder deelnemers per groep, hoe meer participatie door de deelnemers. Ideaal is 3 à 4 deelnemers per groep.
- Om te vermijden dat groepen dezelfde weg afleggen, kan u de verschillende groepen laten starten aan een verschillende post.



Windsurfen

Als je een echte waterrat bent en je houdt van een stevige portie sport, dan kan de Nekker je een spetterend avontuur windsurfen aanbieden. De vijver van de Nekker is de ideale plaats voor initiaties in windsurfen. Het mag hier gerust wel een spatje meer zijn!!

Praktisch

U heeft de keuze tussen 2 opties:

Optie 1: reservatie van 1 blok van 3u op één dag.

Optie 2: reservatie van 2 blokken van 3u op één dag.

Prijs per cursist op aanvraag (voorwaarde min. 6 en max. 10 cursisten).



Inbegrepen in de prijs:

- Huur windsurfmateriaal (Startboard Start + tuigjes / zeer recent materiaal)
- Huur thermisch pak (Sola Wetsuit) + zwemvest
- 2 lesgevers (regenten of licentiaten L.O. met diploma initiator windsurfen + redersbrevet)
- verzekering (via Vlaamse Yachting Federatie)
- inkom in de Nekker



PRIJZEN

Prijzen zijn sterk afhankelijk van de tijdsduur, de grootte van de groep, de gekozen activiteiten en de monitoren. Indien u graag zou weten hoeveel uw sportdag kost, maken wij graag vrijblijvend een prijsofferte voor u op. Reservaties en prijsoffertes dienen schriftelijk te worden aangevraagd.

Volgende zaken dienen bij de aanvraag van een prijsofferte of reservatie duidelijk vermeld te worden:

- naam van de school/groep
- naam van de contactpersoon
- adresgegevens en telefoonnummer
- gewenste datum
- aantal deelnemers
- leeftijd van de deelnemers
- begin- en einduur van de sportdag
- gewenste sportactiviteiten
- budget (totaal of per deelnemer)

PRIJZEN

PRIJZEN

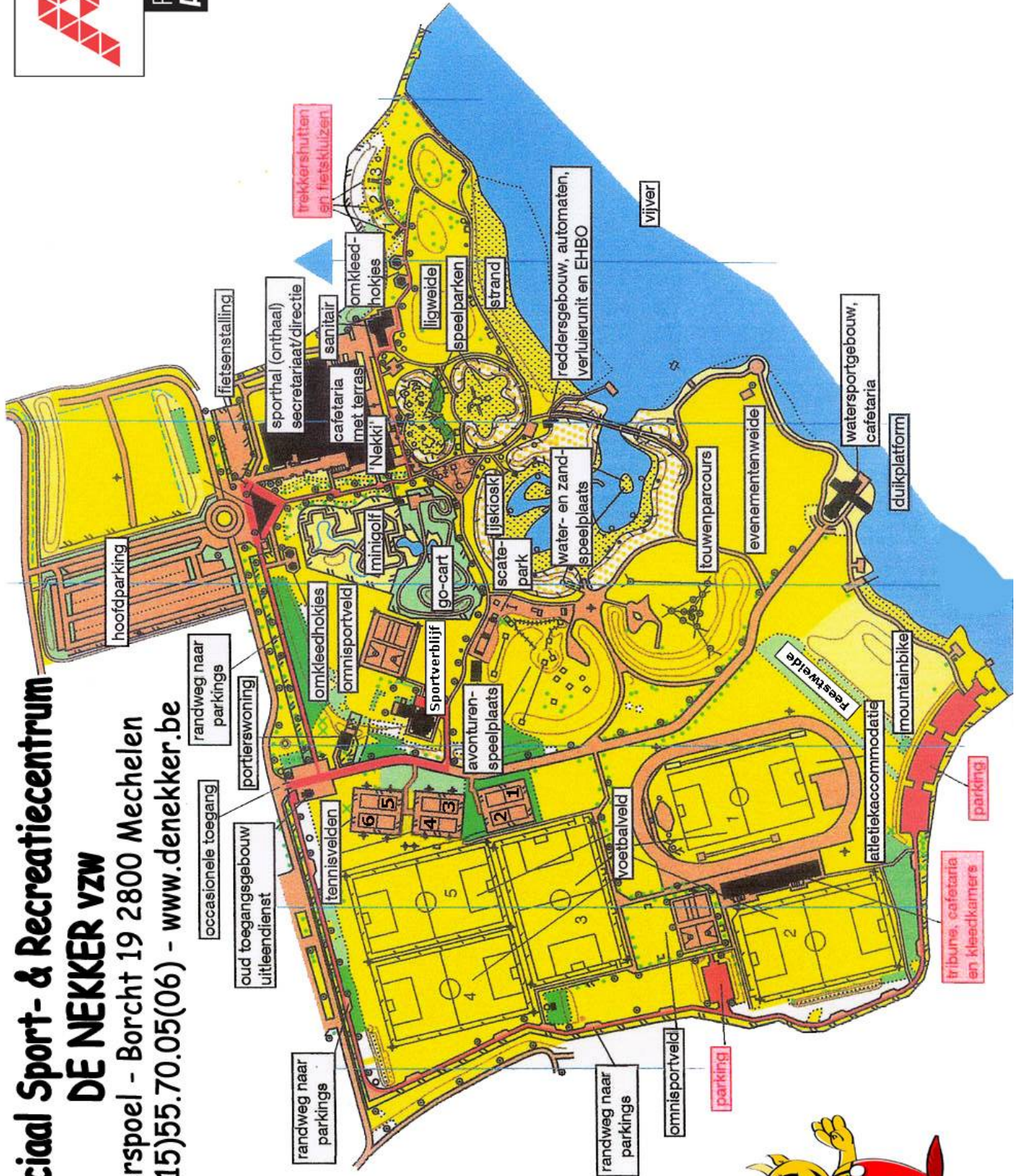




PROVINCIE
ANTWERPEN

Provinciaal Sport- & Recreatiecentrum DE NEKKER vzw

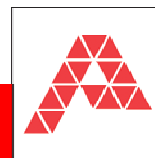
Nekkerspoel - Borcht 19 2800 Mechelen
Tel.: (015)55.70.05(06) - www.denekker.be





Provinciaal Sport- en Recreatiecentrum De Nekker vzw
Nekkerspoel-Borcht 19 | 2800 Mechelen | T 015 55 70 05 (06) | F 015 55 66 10

V.U.: Danny De Wit | Directeur | Nekkerspoel-Borcht 19 | 2800 Mechelen



PROVINCIE
ANTWERPEN

V.U.: Danny De Wit | Directeur | Nekkerspoel-Borcht 19 | 2800 Mechelen