

VELDWAARNEMINGSFORMULIER WATER

Algemene Informatie		Maximaal 5 à 10 monsters per formulier
Gemeente / Stad	<input style="width: 95%;" type="text"/>	Datum <input style="width: 95%;" type="text"/>
Monsternemer(s)	<input style="width: 100%;" type="text"/>	
Locatie	<input style="width: 100%; font-size: small;" type="text" value="Straat + n° / Plaats"/>	
Aard v/d bemonstering : <input type="radio"/> Oppervlaktewater <input type="radio"/> Afvalwater		

<input type="radio"/> Oppervlaktewater					
Staalcode					
Uur					
Naam waterloop					
Temperatuur (°C)					
Zuurtegraad (pH)					
Doorzichtigheid <small>a) helder b) licht troebel c) troebel d) ondoorzichtig</small>					
Weersgesteldheid					
Geur					
Kleurintensiteit <small>(zeer licht, licht, donker, zeer donker)</small>					
Hoofdkleur <small>(geel, bruin, groen, zwart, ...)</small>					
Mogelijke nevenkleur <small>(geel, bruin, groen, zwart, grijs...)</small>					
Drijf laag/schuim					

Opmerkingen

○ Afvalwater					
Staalcode					
Uur					
Lozing in riolering/ waterloop (geef naam)					
Temperatuur (°C)					
Zuurtegraad (pH)					
Doorzichtigheid a) helder b) licht troebel c) troebel d) ondoorzichtig					
Weersgesteldheid					
Geur					
Kleurintensiteit (zeer licht, licht, donker, zeer donker)					
Hoofdkleur (geel, bruin, groen, zwart, ...)					
Mogelijke nevenkleur (geel, bruin, groen, zwart, grijs...)					
Drijf laag/Schuim					
Beschrijving lozingspunt					

Opmerkingen

Duid situering monsterpunten aan. Duid op de schets de stroomrichting aan. Voeg een kopie van een topografische kaart of een kadasterkaart toe.